



# REGULAMIN KONKURSU

## “NASZA SZKOŁA W 3D”

**1. Konkurs polega na zaprojektowaniu symboli graficznych promujących naszą szkołę. Zwycięskie prace zostaną wydrukowane na drukarce 3D.**

**2. Cele konkursu:**

- popularyzacja programu *Laboratoria przyszłości*,
- generowanie zainteresowania projektowaniem i drukowaniem 3D,
- kształtowanie umiejętności modelowania obiektów 3D,
- wskazanie interesujących sposobów realizacji podstawy programowej kształcenia ogólnego w szkołach podstawowych,
- wyzwalanie aktywności twórczej uczniów.

**3. Warunki uczestnictwa w konkursie**

- W konkursie mogą brać udział wszyscy chętni uczniowie klas IV-VIII oraz uczniowie klas 0-III, którzy skorzystają z pomocy rodzica.
- Osoby składające zgłoszenia w ramach konkursu tym samym wyrażają zgodę na przetwarzanie przez organizatora swoich danych osobowych.
- Organizator zastrzega sobie prawo do opublikowania imion, nazwisk, zdjęć i informacji o uczestnikach, a w szczególności o zwycięzcach konkursu.
- Zgłoszenie pracy do konkursu jest jednoznaczne z przyjęciem warunków niniejszego regulaminu i oświadczeniem, że prace zgłoszone na konkurs zostały wykonane osobiście.
- Uczestnicy konkursu zrzekają się autorskich praw majątkowych do pracy konkursowej na rzecz organizatora konkursu.
- Uczestnicy konkursu wyrażają zgodę na wykorzystywanie przez organizatora autorskich praw osobistych do pracy konkursowej na potrzeby konkursu, w szczególności udzielają pozwolenia na modyfikację projektu, dokonania koniecznych zmian strukturalnych, kolorystycznych i uzupełnień oraz rozpowszechniania wytworu w takiej postaci.
- Przekazanie prac konkursowych przez uczestników jest nieodpłatne.

#### 4. Forma pracy konkursowej

Projekt konkursowy musi spełniać następujące warunki:

- nadawać się do wydrukowania na drukarce 3D jako gadżet (breloczek, linijka, zakładka do książki itp.),
- praca musi być wykonana w dowolnym programie do grafiki 3D np. Tinkercad, Paint 3D, AutoDesk 123D i dostarczona w postaci pliku z rozszerzeniem *.stl*
- symbol graficzny powinien być: czytelny i łatwy do zapamiętania, identyfikowany z naszą szkołą, wzbudzać pozytywne emocje.

#### 5. Miejsce i termin składania prac konkursowych

- Termin trwania konkursu **od 6 lutego 2023 r. do 24 lutego 2023 r.**
- Prace należy przysyłać w wersji elektronicznej klikając na link:

[konkurs logo 3d](#)

- Plik z rozszerzeniem *.stl* nazwij wg. wzoru: *klasa\_nazwisko\_imię* (np. *7d\_kowalski\_jan*)

#### 6. Kryteria oceny prac konkursowych

Prace będą oceniane zgodnie z następującymi kryteriami:

- zgodność projektu z danymi naszej szkoły,
- oryginalność projektu i łatwość zapamiętywania,
- czytelność i funkcjonalność logo,
- estetyka wykonania.

#### 7. Ocena prac konkursowych i rozstrzygnięcie konkursu

- Oceny prac konkursowych i wyłonienia zwycięzcy dokona komisja konkursowa.
- Planowany termin ogłoszenia wyników – koniec lutego 2023r.
- Wyniki konkursu zostaną zamieszczone na stronie internetowej Szkoły Podstawowej nr 4 w Lublinie.
- Nagrodzone prace wraz z nazwiskami autorów będą zamieszczone na stronie internetowej szkoły.

Koordynatorzy: Monika Sokół, Dorota Sałaga, Magdalena Mroczek